1 Literaturempfehlungen

1.1Theorie

- Jens-Rainer Ohm: Digitale Bildcodierung Springer Verlag (ISBN: 3-540-58579-6) Standardwerk der Bildcodierung
- W. Hess: Digitale Filter
 Teubner Studienbücher (ISBN:3-519-16121-4)

 Sehr ausführliche Erläuterungen zum Thema Filter und Filterentwurf
- http://ioasun2.epfl.ch/unser/
 Spline Darstellungen, insbesondere B-Splines
- Jayant, Noll: Digital Coding of Waveforms
 Prentice-Hall vergriffen (ISBN: 0-13-211913-7)
 Standardwerk von 1984, häufig zitiert, insbesondere für DCT
- Proakis, John G.: Digital Communications
 Mac Graw Hill (ISBN: 0-07-113814-5)
 Grundlagen Nachrichtenübertragung und Informationstheorie
- Dowd, Kevin; Severance, Charles: High Performance Computing O'Reilly (ISBN: 1–56592–312–X)
 Grundlagen zu Prozessorarchitektur, Compileroptimierungen u.ä.

1.2Algorithmen

- Press, Vetterling, Teukolsky, Flannery: Numerical Recipes in C Cambridge University Press (ISBN: 0-521-43108-5)
 Von der Theorie bis zur Praxis inkl. Programmbeispielen für viele Themen der numerischen Mathematik. Sehr sehr empfehlenswert
- Foley, van Dam, Feiner, Hughes: Computer Graphics, Principles and Practice Addison Wesley (ISBN: 0-201-84840-6)
 Standardwerk für 2D und 3D Computergrafik. Sehr gut lesbar.
- Diverse IEEE Transactions on Image Processing

1.3Standards

- ftp://standard.pictel.com/video-site/ Standards der ITU H.26x – Serie
- MPEG4 Systems ISO/IEC 14496–1:1999(E)

1.4Programmieren in Assembler

- Trutz Eyke Podschun: Das Assembler-Buch Addison-Wesley (ISBN: 3-8273-1513-1)
 Gute Einführung in x86-Assembler mit großem Praxisteil und sehr gutem Referenzanhang
- Intel: The complete guide to MMX technology
 Mc Graw Hill (ISBN: 0-07-006192-0)
 Referenzwerk für MMX-Programmierung, sehr gut lesbar, zahlreiche
 Beispiele
- Bob Neveln: Linux Assembly Language Programming Prentice Hall (ISBN: 0-13-087940-1)
 Speziell für Assemblerentwicklung unter Linux
- http://developer.intel.com/vtune/cbts/refman.htm
 Intel Reference Shelf, Dokumentation zur P6-Familie inkl. Optimierungs-strategien.
- http://developer.intel.com/software/idap/processor/ia32/mmx/index.htm
 Beispiele zur Programmierung in MMX von Intel